

INTERCESSION SQUAD

A continuación encontrarás un ejemplo de roster de **INTERCESSION SQUAD** así como notas y consejos para jugarlo.

ROSTER INTERCESSION SQUAD

#	Unidad	Armas
1	Assault Intercessor Sergeant	Chainsword, Plasma pistol
2	Assault Intercessor Sergeant	Heavy bolt pistol, Power fist
3	Assault Intercessor Sergeant	Hand flamer, Power weapon
4	Intercessor Sergeant	Bolt rifle, Power weapon
5	Intercessor Sergeant	Auto bolt rifle, Power weapon
6	Assault Intercessor Grenadier	Chainsword, Frag Grenade, Heavy bolt pistol, Krak Grenade
7	Assault Intercessor Warrior	Chainsword, Heavy bolt pistol
8	Assault Intercessor Warrior	Chainsword, Heavy bolt pistol
9	Assault Intercessor Warrior	Chainsword, Heavy bolt pistol
10	Intercessor Gunner	Auxiliary grenade launcher, Stalker bolt rifle, Fists
11	Intercessor Gunner	Auxiliary grenade launcher, Auto bolt rifle, Fists
12	Intercessor Gunner	Auxiliary grenade launcher, Bolt rifle, Fists
13	Intercessor Warrior	Auto bolt rifle, Fists
14	Intercessor Warrior	Auto bolt rifle, Fists
15	Intercessor Warrior	Auto bolt rifle, Fists
16	Intercessor Warrior	Bolt rifle, Fists
17	Intercessor Warrior	Bolt rifle, Fists
18	Intercessor Warrior	Bolt rifle, Fists
19		
20		

Miniaturas para el roster

Para montar este roster de **INTERCESSION SQUAD** necesitamos:

- Una caja de **INTERCESORES** lleva dos juegos de matrices. Con cada uno de ellos podemos montar 5 miniaturas de las cuales una podrá ser **SARGENTO** y una podrá ser **TIRADOR**. En general, dado que no requerimos representar al 100% las opciones de equipo de las miniaturas siempre que podamos dejar claro la configuración elegida, con media caja podremos montar todo lo que necesitamos.
- Una caja de **INTERCESORES DE ASALTO** lleva dos juegos de matrices. Con cada uno de ellos podemos montar 5 miniaturas de las cuales una podrá ser **SARGENTO** y una podrá ser **GRANADERO**. En general, dado que no requerimos representar al 100% las opciones de equipo de las miniaturas siempre que podamos dejar claro la configuración elegida, con media caja podremos montar todo lo que necesitamos.
- Basta con montar las 10 miniaturas marcadas en naranja o equivalentes.

Conformar el comando

Para conformar el comando de **INTERCESSION SQUAD** tenemos que determinar qué tipo de escuadra queremos montar. La diferencia entre los **INTERCESORES** y los **INTERCESORES DE ASALTO** es el rango de ataque.

Esta claro que el **TIRADOR** siempre va a ser **INTERCESOR** y que el **GRANADERO** siempre va a ser **INTERCESOR DE ASALTO**. Eso son 2 de los 5 agentes, quedando 3 agentes y el **SARGENTO** para equilibrar o ir hacia uno de los modos de juego.

Dependiendo de la misión y la configuración del terreno desplegaríamos las unidades correspondientes al rango de ataque requerido..

El comando en juego

Los arquetipos del comando son **SEGURIDAD** y **BUSCAR Y DESTRUIR**.

Todo el comando cumple:

M	LPA	AG	DF	SAL	H
3○	3	1	3	3+	X

Donde **X** es **14** para todos los agentes menos para los **SARGENTOS**, que es **15**.

Referencias

La información necesaria para jugar con **INTERCESSION SQUAD** se compone de:

- **Libro de reglas básicas** de Kill Team.
- **PDF FAQ reglas básicas** proporcionado por Games Workshop en la página de FAQs de Warhammer Community.
- **PDF INTERCESSION SQUAD** proporcionado por Games Workshop en la página de descargas de Warhammer Community.
- **Enlace de Goonhammer:** <https://www.goonhammer.com/kill-team-tactics-intercession-squad-kill-teams/>

NOTA: Mucho ojo con los PDFs de Games Workshop que lo mismo la versión traducida al castellano es incompleta o desactualizada.

